

Maak een elektrospel

Probleem

Lijstjes leren is niet altijd even leuk. Hoofdsteden leren of tafels oefenen kun je nog leuker maken met een elektrospel.

Materialen

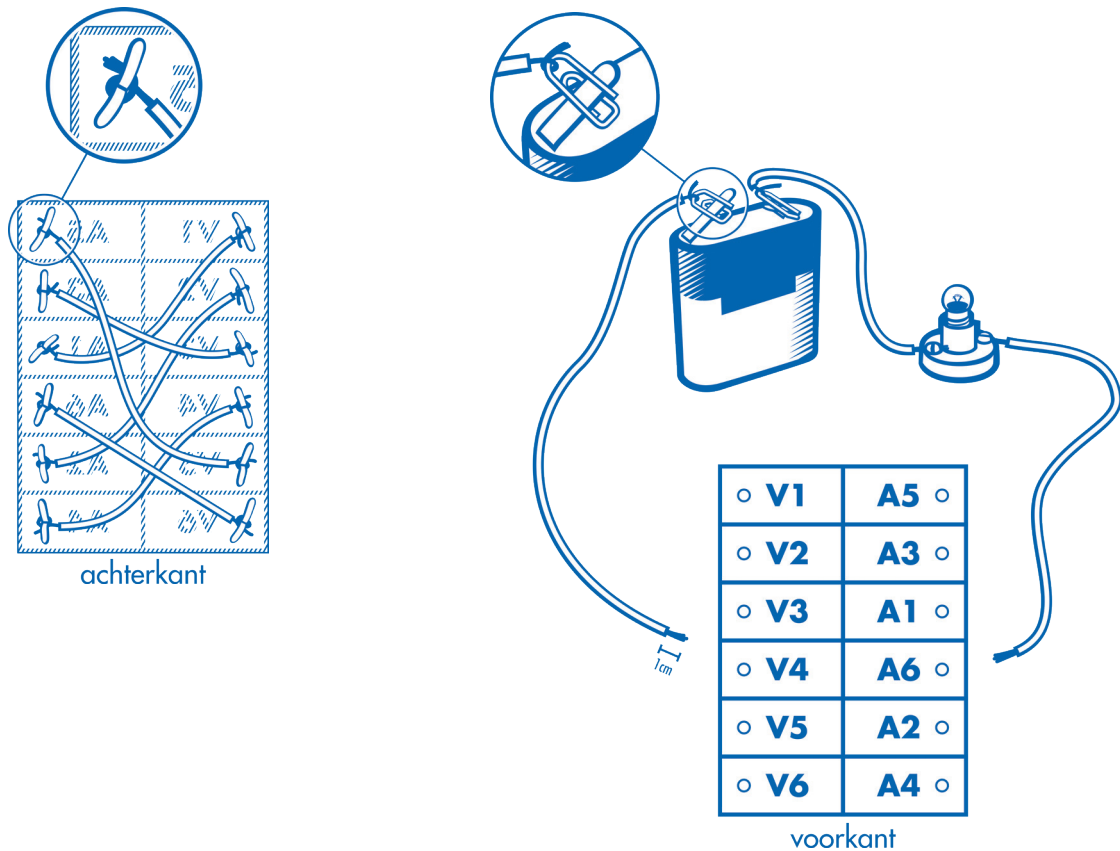
- ✓ Stuk karton op A4-formaat
- ✓ 12 splitpennen
- ✓ Potlood
- ✓ Lijm
- ✓ Lampje met fitting
- ✓ Batterij van 4,5 volt
- ✓ 9 Stroomdraden van 30 cm lang
De stroomdraden moeten 1 cm gestript zijn.
- ✓ 2 paperclips
- ✓ Gaatjestang



Maak

1. Bedenk 6 vragen met 6 antwoorden en vul deze in op het werkblad op bladzijde 3. Let op: zet het antwoord niet achter de vraag waar deze bij hoort.
2. Plak dit werkblad op een stuk karton.
3. Maak in elk vak een gaatje en steek er een splitpen in.
4. Draai het karton om.

5. Verbind elke vraag met het juiste antwoord door de splitpennen aan de achterkant met een stroomdraadje met elkaar te verbinden. Zie tekening achterkant.
6. Verbind de overgebleven drie kabeltjes aan de batterij en het lampje zoals op tekening voorkant is aangegeven.



Test en verbeter

Je elektrospeel is bijna klaar. Tijd om te testen!

7. Kies een vraag die je wilt beantwoorden. Raak de splitpen van de vraag aan met het uiteinde van een van de twee stroomdraden.
8. Raak een antwoord aan met het uiteinde de andere stroomdraad. Gaat het juiste lampje branden?
 - ☐ Ja. Check ook de andere vragen.
 - ☐ Nee. Zoek uit waar het aan zou kunnen liggen en verbeter je elektrospeel.

Meer weten?

Het lampje brandt alleen bij een goed antwoord. Verbind je een vraag met een verkeerd antwoord, dan kan de stroom niet naar het lampje. Alleen het juiste antwoord is aan de achterkant met een stroomdraadje aan de vraag verbonden. Kies je het verkeerde antwoord dan is de stroomkring niet gesloten.

Naam:

Vraag ○	Antwoord ○
Vraag ○	Antwoord ○
Vraag ○	Antwoord ○
Vraag ○	Antwoord ○
Vraag ○	Antwoord ○
Vraag ○	Antwoord ○